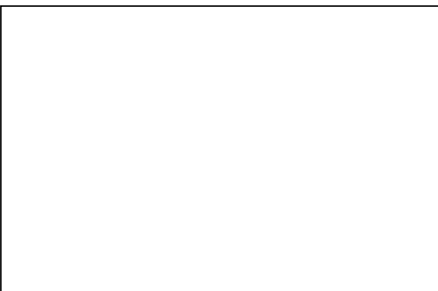


Accrobatrice

{1}{B}{R}



Créature : humain et gremlin

Spectacle {B}{R} (Vous pouvez lancer ce sort pour son coût de spectacle à la place de son coût de mana si un adversaire a perdu des points de vie ce tour-ci.)

{B} : L'Accrobatrice acquiert le contact mortel jusqu'à la fin du tour.

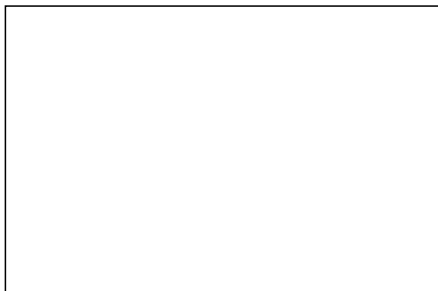
{R} : L'Accrobatrice gagne +2/-2 jusqu'à la fin du tour.

2/3

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Accrobatrice

{1}{B}{R}



Créature : humain et gremlin

Spectacle {B}{R} (Vous pouvez lancer ce sort pour son coût de spectacle à la place de son coût de mana si un adversaire a perdu des points de vie ce tour-ci.)

{B} : L'Accrobatrice acquiert le contact mortel jusqu'à la fin du tour.

{R} : L'Accrobatrice gagne +2/-2 jusqu'à la fin du tour.

2/3

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Accrobatrice

{1}{B}{R}



Créature : humain et gremlin

Spectacle {B}{R} (Vous pouvez lancer ce sort pour son coût de spectacle à la place de son coût de mana si un adversaire a perdu des points de vie ce tour-ci.)

{B} : L'Accrobatrice acquiert le contact mortel jusqu'à la fin du tour.

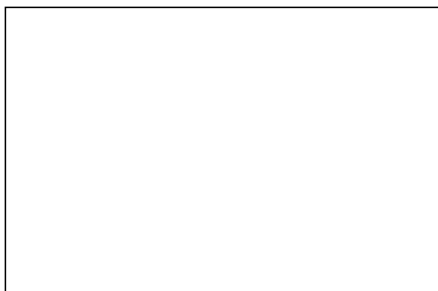
{R} : L'Accrobatrice gagne +2/-2 jusqu'à la fin du tour.

2/3

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Accrobatrice

{1}{B}{R}



Créature : humain et gremlin

Spectacle {B}{R} (Vous pouvez lancer ce sort pour son coût de spectacle à la place de son coût de mana si un adversaire a perdu des points de vie ce tour-ci.)

{B} : L'Accrobatrice acquiert le contact mortel jusqu'à la fin du tour.

{R} : L'Accrobatrice gagne +2/-2 jusqu'à la fin du tour.

2/3

Magic the Gathering - Wizards of the Coast