

Lézaraine galopante

{3}{G}{U}



Créature : grenouille et lézard

Piétinement

Quand la Lézaraine galopante arrive sur le champ de bataille, vous pouvez retirer n'importe quel nombre de marqueurs +1/+1 de créatures que vous contrôlez. Si vous faites ainsi, deux fois ce nombre de marqueurs +1/+1 sur la Lézaraine galopante.

3/3

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Lézaraine galopante

{3}{G}{U}



Créature : grenouille et lézard

Piétinement

Quand la Lézaraine galopante arrive sur le champ de bataille, vous pouvez retirer n'importe quel nombre de marqueurs +1/+1 de créatures que vous contrôlez. Si vous faites ainsi, deux fois ce nombre de marqueurs +1/+1 sur la Lézaraine galopante.

3/3

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Lézaraine galopante

{3}{G}{U}



Créature : grenouille et lézard

Piétinement

Quand la Lézaraine galopante arrive sur le champ de bataille, vous pouvez retirer n'importe quel nombre de marqueurs +1/+1 de créatures que vous contrôlez. Si vous faites ainsi, deux fois ce nombre de marqueurs +1/+1 sur la Lézaraine galopante.

3/3

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Lézaraine galopante

{3}{G}{U}



Créature : grenouille et lézard

Piétinement

Quand la Lézaraine galopante arrive sur le champ de bataille, vous pouvez retirer n'importe quel nombre de marqueurs +1/+1 de créatures que vous contrôlez. Si vous faites ainsi, deux fois ce nombre de marqueurs +1/+1 sur la Lézaraine galopante.

3/3

Magic the Gathering - Wizards of the Coast