

Ignus des Fonderies

{1}{R}



Créature : élémental

{2}{R}, sacrifiez l'Ignus des fonderies : Acquérez le contrôle d'une créature ciblée avec une force inférieure ou égale à 3 jusqu'à la fin du tour. Dégagez cette créature. Elle acquiert la célérité jusqu'à la fin du tour. N'activez cette capacité que lorsque vous pourriez lancer un rituel.

2/1

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Ignus des Fonderies

{1}{R}



Créature : élémental

{2}{R}, sacrifiez l'Ignus des fonderies : Acquérez le contrôle d'une créature ciblée avec une force inférieure ou égale à 3 jusqu'à la fin du tour. Dégagez cette créature. Elle acquiert la célérité jusqu'à la fin du tour. N'activez cette capacité que lorsque vous pourriez lancer un rituel.

2/1

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Ignus des Fonderies

{1}{R}



Créature : élémental

{2}{R}, sacrifiez l'Ignus des fonderies : Acquérez le contrôle d'une créature ciblée avec une force inférieure ou égale à 3 jusqu'à la fin du tour. Dégagez cette créature. Elle acquiert la célérité jusqu'à la fin du tour. N'activez cette capacité que lorsque vous pourriez lancer un rituel.

2/1

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Ignus des Fonderies

{1}{R}



Créature : élémental

{2}{R}, sacrifiez l'Ignus des fonderies : Acquérez le contrôle d'une créature ciblée avec une force inférieure ou égale à 3 jusqu'à la fin du tour. Dégagez cette créature. Elle acquiert la célérité jusqu'à la fin du tour. N'activez cette capacité que lorsque vous pourriez lancer un rituel.

2/1

Magic the Gathering - Wizards of the Coast