

Crypte de sang



Terrain : marais et montagne

((T) : Ajoutez {B} ou {R} à votre réserve. )

Au moment où la Crypte de sang arrive sur le champ de bataille, vous pouvez payer 2 points de vie. Si vous ne le faites pas, la Crypte de sang arrive sur le champ de bataille engagée.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Crypte de sang



Terrain : marais et montagne

((T) : Ajoutez {B} ou {R} à votre réserve. )

Au moment où la Crypte de sang arrive sur le champ de bataille, vous pouvez payer 2 points de vie. Si vous ne le faites pas, la Crypte de sang arrive sur le champ de bataille engagée.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Crypte de sang



Terrain : marais et montagne

((T) : Ajoutez {B} ou {R} à votre réserve. )

Au moment où la Crypte de sang arrive sur le champ de bataille, vous pouvez payer 2 points de vie. Si vous ne le faites pas, la Crypte de sang arrive sur le champ de bataille engagée.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Crypte de sang



Terrain : marais et montagne

((T) : Ajoutez {B} ou {R} à votre réserve. )

Au moment où la Crypte de sang arrive sur le champ de bataille, vous pouvez payer 2 points de vie. Si vous ne le faites pas, la Crypte de sang arrive sur le champ de bataille engagée.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast