

Incubation // Incongruité

{GU}{1}{G}{U}

Rituel / Éphémère

Incubation

{GU}

Rituel

Regardez les cinq cartes du dessus de votre bibliothèque. Vous pouvez révéler une carte de créature parmi elles et la mettre dans votre main. Mettez le reste au-dessous de votre bibliothèque dans un ordre aléatoire.

Incongruité

{1}{G}{U}

Éphémère

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Exilez la créature ciblée. Le contrôleur de cette créature crée un jeton de créature 3/3 verte Grenouille et Lézard.

Incubation // Incongruité

{GU}{1}{G}{U}

Rituel / Éphémère

Incubation

{GU}

Rituel

Regardez les cinq cartes du dessus de votre bibliothèque. Vous pouvez révéler une carte de créature parmi elles et la mettre dans votre main. Mettez le reste au-dessous de votre bibliothèque dans un ordre aléatoire.

Incongruité

{1}{G}{U}

Éphémère

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Exilez la créature ciblée. Le contrôleur de cette créature crée un jeton de créature 3/3 verte Grenouille et Lézard.

Incubation // Incongruité

{GU}{1}{G}{U}

Rituel / Éphémère

Incubation

{GU}

Rituel

Regardez les cinq cartes du dessus de votre bibliothèque. Vous pouvez révéler une carte de créature parmi elles et la mettre dans votre main. Mettez le reste au-dessous de votre bibliothèque dans un ordre aléatoire.

Incongruité

{1}{G}{U}

Éphémère

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Exilez la créature ciblée. Le contrôleur de cette créature crée un jeton de créature 3/3 verte Grenouille et Lézard.

Incubation // Incongruité

{GU}{1}{G}{U}

Rituel / Éphémère

Incubation

{GU}

Rituel

Regardez les cinq cartes du dessus de votre bibliothèque. Vous pouvez révéler une carte de créature parmi elles et la mettre dans votre main. Mettez le reste au-dessous de votre bibliothèque dans un ordre aléatoire.

Incongruité

{1}{G}{U}

Éphémère

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Exilez la créature ciblée. Le contrôleur de cette créature crée un jeton de créature 3/3 verte Grenouille et Lézard.