

Hanteur de Hautetour

{4}{B}{B}



Créature légendaire : vampire

Vol, lien de vie

À chaque fois que le Hanteur de Hautetour attaque, le joueur défenseur se défausse d'une carte.

À chaque fois qu'une carte est mise dans le cimetière d'un adversaire d'où qu'elle vienne, mettez un marqueur +1/+1 sur le Hanteur de Hautetour.

3/3

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Hanteur de Hautetour

{4}{B}{B}



Créature légendaire : vampire

Vol, lien de vie

À chaque fois que le Hanteur de Hautetour attaque, le joueur défenseur se défausse d'une carte.

À chaque fois qu'une carte est mise dans le cimetière d'un adversaire d'où qu'elle vienne, mettez un marqueur +1/+1 sur le Hanteur de Hautetour.

3/3

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Hanteur de Hautetour

{4}{B}{B}



Créature légendaire : vampire

Vol, lien de vie

À chaque fois que le Hanteur de Hautetour attaque, le joueur défenseur se défausse d'une carte.

À chaque fois qu'une carte est mise dans le cimetière d'un adversaire d'où qu'elle vienne, mettez un marqueur +1/+1 sur le Hanteur de Hautetour.

3/3

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Hanteur de Hautetour

{4}{B}{B}



Créature légendaire : vampire

Vol, lien de vie

À chaque fois que le Hanteur de Hautetour attaque, le joueur défenseur se défausse d'une carte.

À chaque fois qu'une carte est mise dans le cimetière d'un adversaire d'où qu'elle vienne, mettez un marqueur +1/+1 sur le Hanteur de Hautetour.

3/3

Magic the Gathering © Wizards of the Coast