

Licorne loyale

{3}{W}



Créature : licorne

Vigilance

Lieutenant ? Au début du combat pendant votre tour, si vous contrôlez votre commandant, prévenez toutes les blessures de combat qui devraient être infligées aux créatures que vous contrôlez ce tour-ci. Les autres créatures que vous contrôlez acquièrent la vigilance jusqu'à la fin du tour.

3/4

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Licorne loyale

{3}{W}



Créature : licorne

Vigilance

Lieutenant ? Au début du combat pendant votre tour, si vous contrôlez votre commandant, prévenez toutes les blessures de combat qui devraient être infligées aux créatures que vous contrôlez ce tour-ci. Les autres créatures que vous contrôlez acquièrent la vigilance jusqu'à la fin du tour.

3/4

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Licorne loyale

{3}{W}



Créature : licorne

Vigilance

Lieutenant ? Au début du combat pendant votre tour, si vous contrôlez votre commandant, prévenez toutes les blessures de combat qui devraient être infligées aux créatures que vous contrôlez ce tour-ci. Les autres créatures que vous contrôlez acquièrent la vigilance jusqu'à la fin du tour.

3/4

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Licorne loyale

{3}{W}



Créature : licorne

Vigilance

Lieutenant ? Au début du combat pendant votre tour, si vous contrôlez votre commandant, prévenez toutes les blessures de combat qui devraient être infligées aux créatures que vous contrôlez ce tour-ci. Les autres créatures que vous contrôlez acquièrent la vigilance jusqu'à la fin du tour.

3/4

Magic the Gathering - Wizards of the Coast