

Tourment de venin

{2}{B}{B}



Éphémère

Mettez trois marqueurs -1/-1 sur une créature ciblée. Son contrôleur perd 3 points de vie à moins qu'il ne sacrifie un autre permanent non-terrain ou se défausse d'une carte.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Tourment de venin

{2}{B}{B}



Éphémère

Mettez trois marqueurs -1/-1 sur une créature ciblée. Son contrôleur perd 3 points de vie à moins qu'il ne sacrifie un autre permanent non-terrain ou se défausse d'une carte.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Tourment de venin

{2}{B}{B}



Éphémère

Mettez trois marqueurs -1/-1 sur une créature ciblée. Son contrôleur perd 3 points de vie à moins qu'il ne sacrifie un autre permanent non-terrain ou se défausse d'une carte.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Tourment de venin

{2}{B}{B}



Éphémère

Mettez trois marqueurs -1/-1 sur une créature ciblée. Son contrôleur perd 3 points de vie à moins qu'il ne sacrifie un autre permanent non-terrain ou se défausse d'une carte.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast