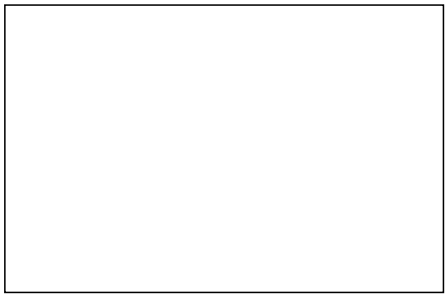
Lucidité effilochée {2}{U}

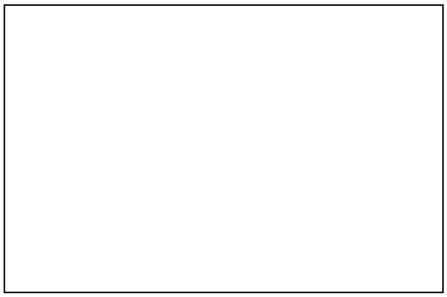


Enchantement : aura et malédiction

Enchanter : joueur
Au début de chaque étape de fin, le joueur enchanté meule X cartes, X étant le nombre de cartes mises dans son cimetière d'où qu'elles viennent ce tour-ci.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Lucidité effilochée {2}{U}

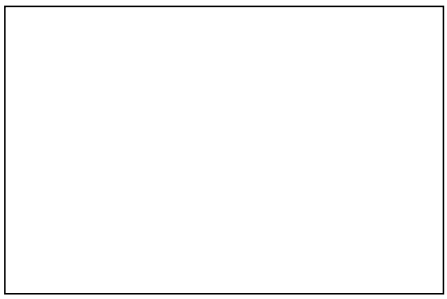


Enchantement : aura et malédiction

Enchanter : joueur
Au début de chaque étape de fin, le joueur enchanté meule X cartes, X étant le nombre de cartes mises dans son cimetière d'où qu'elles viennent ce tour-ci.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Lucidité effilochée {2}{U}

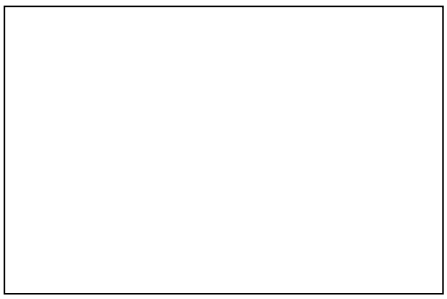


Enchantement : aura et malédiction

Enchanter : joueur
Au début de chaque étape de fin, le joueur enchanté meule X cartes, X étant le nombre de cartes mises dans son cimetière d'où qu'elles viennent ce tour-ci.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Lucidité effilochée {2}{U}



Enchantement : aura et malédiction

Enchanter : joueur
Au début de chaque étape de fin, le joueur enchanté meule X cartes, X étant le nombre de cartes mises dans son cimetière d'où qu'elles viennent ce tour-ci.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Magic the Gathering - Wizards of the Coast