

Odric, maître tacticien

{2}{W}{W}



Créature légendaire : humain et soldat

Initiative (Cette créature inflige des blessures de combat avant les créatures sans l'initiative.)

À chaque fois qu'Odric, maître tacticien et au moins trois autres créatures attaquent, vous choisissez quelles créatures bloquent ce combat et comment elles bloquent.

3/4

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Odric, maître tacticien

{2}{W}{W}



Créature légendaire : humain et soldat

Initiative (Cette créature inflige des blessures de combat avant les créatures sans l'initiative.)

À chaque fois qu'Odric, maître tacticien et au moins trois autres créatures attaquent, vous choisissez quelles créatures bloquent ce combat et comment elles bloquent.

3/4

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Odric, maître tacticien

{2}{W}{W}



Créature légendaire : humain et soldat

Initiative (Cette créature inflige des blessures de combat avant les créatures sans l'initiative.)

À chaque fois qu'Odric, maître tacticien et au moins trois autres créatures attaquent, vous choisissez quelles créatures bloquent ce combat et comment elles bloquent.

3/4

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Odric, maître tacticien

{2}{W}{W}



Créature légendaire : humain et soldat

Initiative (Cette créature inflige des blessures de combat avant les créatures sans l'initiative.)

À chaque fois qu'Odric, maître tacticien et au moins trois autres créatures attaquent, vous choisissez quelles créatures bloquent ce combat et comment elles bloquent.

3/4

Magic the Gathering - Wizards of the Coast