

Réservoir de flux éthérique

{4}



Artefact

À chaque fois que vous lancez un sort, vous gagnez 1 point de vie pour chaque sort que vous avez lancé ce tour-ci.
Payez 50 points de vie : Le Réservoir de flux éthérique inflige 50 blessures à une cible, créature ou joueur.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Réservoir de flux éthérique

{4}



Artefact

À chaque fois que vous lancez un sort, vous gagnez 1 point de vie pour chaque sort que vous avez lancé ce tour-ci.
Payez 50 points de vie : Le Réservoir de flux éthérique inflige 50 blessures à une cible, créature ou joueur.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Réservoir de flux éthérique

{4}



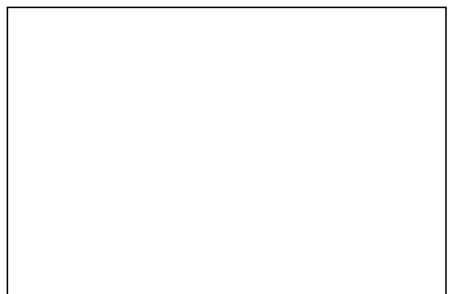
Artefact

À chaque fois que vous lancez un sort, vous gagnez 1 point de vie pour chaque sort que vous avez lancé ce tour-ci.
Payez 50 points de vie : Le Réservoir de flux éthérique inflige 50 blessures à une cible, créature ou joueur.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Réservoir de flux éthérique

{4}



Artefact

À chaque fois que vous lancez un sort, vous gagnez 1 point de vie pour chaque sort que vous avez lancé ce tour-ci.
Payez 50 points de vie : Le Réservoir de flux éthérique inflige 50 blessures à une cible, créature ou joueur.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast