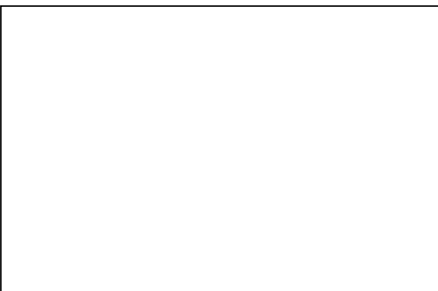


Agrégat abject

{2}{R}



Créature : eldrazi et drone

Carence (cette carte n'a pas de couleur)

La force de l'Agrégat abject est égale au nombre de créatures incolores que vous contrôlez.

Piétinement

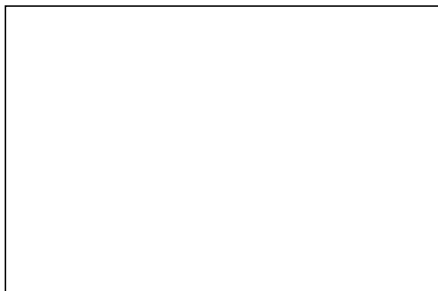
Ingestion (À chaque fois que cette créature inflige des blessures de combat à un joueur, ce joueur exile la carte du dessus de sa bibliothèque.)

\* / 5

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Agrégat abject

{2}{R}



Créature : eldrazi et drone

Carence (cette carte n'a pas de couleur)

La force de l'Agrégat abject est égale au nombre de créatures incolores que vous contrôlez.

Piétinement

Ingestion (À chaque fois que cette créature inflige des blessures de combat à un joueur, ce joueur exile la carte du dessus de sa bibliothèque.)

\* / 5

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Agrégat abject

{2}{R}



Créature : eldrazi et drone

Carence (cette carte n'a pas de couleur)

La force de l'Agrégat abject est égale au nombre de créatures incolores que vous contrôlez.

Piétinement

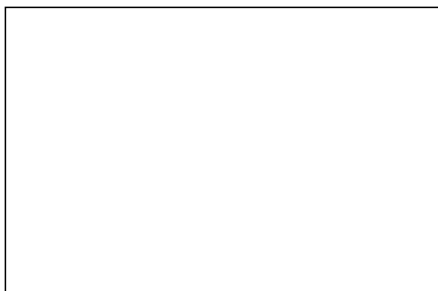
Ingestion (À chaque fois que cette créature inflige des blessures de combat à un joueur, ce joueur exile la carte du dessus de sa bibliothèque.)

\* / 5

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Agrégat abject

{2}{R}



Créature : eldrazi et drone

Carence (cette carte n'a pas de couleur)

La force de l'Agrégat abject est égale au nombre de créatures incolores que vous contrôlez.

Piétinement

Ingestion (À chaque fois que cette créature inflige des blessures de combat à un joueur, ce joueur exile la carte du dessus de sa bibliothèque.)

\* / 5

Magic the Gathering - Wizards of the Coast