

Parcours fantasmagorique

{1}{W}



Éphémère : arcane

Exilez la créature ciblée. Au début de la prochaine étape de fin, renvoyez sur le champ de bataille cette créature sous le contrôle de son propriétaire avec sur elle un marqueur +1/+1.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Parcours fantasmagorique

{1}{W}



Éphémère : arcane

Exilez la créature ciblée. Au début de la prochaine étape de fin, renvoyez sur le champ de bataille cette créature sous le contrôle de son propriétaire avec sur elle un marqueur +1/+1.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Parcours fantasmagorique

{1}{W}



Éphémère : arcane

Exilez la créature ciblée. Au début de la prochaine étape de fin, renvoyez sur le champ de bataille cette créature sous le contrôle de son propriétaire avec sur elle un marqueur +1/+1.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Parcours fantasmagorique

{1}{W}



Éphémère : arcane

Exilez la créature ciblée. Au début de la prochaine étape de fin, renvoyez sur le champ de bataille cette créature sous le contrôle de son propriétaire avec sur elle un marqueur +1/+1.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast