

Menace guidecorps

{2}{B}{G}



Créature : fungus

Si au moins un marqueur +1/+1 devait être placé sur une créature que vous contrôlez, placez deux fois ce nombre de marqueurs +1/+1 sur elle à la place.

4/4

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Menace guidecorps

{2}{B}{G}



Créature : fungus

Si au moins un marqueur +1/+1 devait être placé sur une créature que vous contrôlez, placez deux fois ce nombre de marqueurs +1/+1 sur elle à la place.

4/4

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Menace guidecorps

{2}{B}{G}



Créature : fungus

Si au moins un marqueur +1/+1 devait être placé sur une créature que vous contrôlez, placez deux fois ce nombre de marqueurs +1/+1 sur elle à la place.

4/4

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Menace guidecorps

{2}{B}{G}



Créature : fungus

Si au moins un marqueur +1/+1 devait être placé sur une créature que vous contrôlez, placez deux fois ce nombre de marqueurs +1/+1 sur elle à la place.

4/4

Magic the Gathering - Wizards of the Coast