

Envoûteur d'Encrebrasse

{1}{UB}



Créature : ondin et sorcier

Peur (Cette créature ne peut pas être bloquée excepté par des créatures-artefacts et/ou des créatures noires.)

{2}{U}{B} : Chaque créature non-bloquée devient 4/1 jusqu'à la fin du tour.

1/1

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Envoûteur d'Encrebrasse

{1}{UB}



Créature : ondin et sorcier

Peur (Cette créature ne peut pas être bloquée excepté par des créatures-artefacts et/ou des créatures noires.)

{2}{U}{B} : Chaque créature non-bloquée devient 4/1 jusqu'à la fin du tour.

1/1

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Envoûteur d'Encrebrasse

{1}{UB}



Créature : ondin et sorcier

Peur (Cette créature ne peut pas être bloquée excepté par des créatures-artefacts et/ou des créatures noires.)

{2}{U}{B} : Chaque créature non-bloquée devient 4/1 jusqu'à la fin du tour.

1/1

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Envoûteur d'Encrebrasse

{1}{UB}



Créature : ondin et sorcier

Peur (Cette créature ne peut pas être bloquée excepté par des créatures-artefacts et/ou des créatures noires.)

{2}{U}{B} : Chaque créature non-bloquée devient 4/1 jusqu'à la fin du tour.

1/1

Magic the Gathering - Wizards of the Coast