

Réveiller la bête

{2}{G}



Éphémère

Détruisez le permanent ciblé. Son contrôleur met sur le champ de bataille un jeton de créature 3/3 verte Bête.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Réveiller la bête

{2}{G}



Éphémère

Détruisez le permanent ciblé. Son contrôleur met sur le champ de bataille un jeton de créature 3/3 verte Bête.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Réveiller la bête

{2}{G}



Éphémère

Détruisez le permanent ciblé. Son contrôleur met sur le champ de bataille un jeton de créature 3/3 verte Bête.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Réveiller la bête

{2}{G}



Éphémère

Détruisez le permanent ciblé. Son contrôleur met sur le champ de bataille un jeton de créature 3/3 verte Bête.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast