


Ermite thélonite {3}{G}




Créature : elfe et shamane
Tous les saprobiontes gagnent +1/+1.
Mue {3}{G}{G} (Vous pouvez lancer cette carte face cachée comme une créature 2/2 pour {3}. Retournez-la quand vous le désirez pour son coût de mue.)
Quand l'Ermite thélonite est retourné face visible, mettez sur le champ de bataille quatre jetons de créature 1/1 verte Saprobionte.

1/1

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Ermite thélonite {3}{G}




Créature : elfe et shamane
Tous les saprobiontes gagnent +1/+1.
Mue {3}{G}{G} (Vous pouvez lancer cette carte face cachée comme une créature 2/2 pour {3}. Retournez-la quand vous le désirez pour son coût de mue.)
Quand l'Ermite thélonite est retourné face visible, mettez sur le champ de bataille quatre jetons de créature 1/1 verte Saprobionte.

1/1

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Ermite thélonite {3}{G}




Créature : elfe et shamane
Tous les saprobiontes gagnent +1/+1.
Mue {3}{G}{G} (Vous pouvez lancer cette carte face cachée comme une créature 2/2 pour {3}. Retournez-la quand vous le désirez pour son coût de mue.)
Quand l'Ermite thélonite est retourné face visible, mettez sur le champ de bataille quatre jetons de créature 1/1 verte Saprobionte.

1/1

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Ermite thélonite {3}{G}



Créature : elfe et shamane
Tous les saprobiontes gagnent +1/+1.
Mue {3}{G}{G} (Vous pouvez lancer cette carte face cachée comme une créature 2/2 pour {3}. Retournez-la quand vous le désirez pour son coût de mue.)
Quand l'Ermite thélonite est retourné face visible, mettez sur le champ de bataille quatre jetons de créature 1/1 verte Saprobionte.

1/1

Magic the Gathering - Wizards of the Coast