

Sanctuaire du Synode

{1}



Artefact

{2}, {T} : Exilez le permanent ciblé que vous contrôlez.
{2}, sacrifiez le Sanctuaire du synode : Renvoyez toutes les cartes exilées par le Sanctuaire du Synode sur le champ de bataille sous votre contrôle.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Sanctuaire du Synode

{1}



Artefact

{2}, {T} : Exilez le permanent ciblé que vous contrôlez.
{2}, sacrifiez le Sanctuaire du synode : Renvoyez toutes les cartes exilées par le Sanctuaire du Synode sur le champ de bataille sous votre contrôle.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Sanctuaire du Synode

{1}



Artefact

{2}, {T} : Exilez le permanent ciblé que vous contrôlez.
{2}, sacrifiez le Sanctuaire du synode : Renvoyez toutes les cartes exilées par le Sanctuaire du Synode sur le champ de bataille sous votre contrôle.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Sanctuaire du Synode

{1}



Artefact

{2}, {T} : Exilez le permanent ciblé que vous contrôlez.
{2}, sacrifiez le Sanctuaire du synode : Renvoyez toutes les cartes exilées par le Sanctuaire du Synode sur le champ de bataille sous votre contrôle.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast