

Mannequin improvisé

{3}{B}



Éphémère

Renvoyez sur le champ de bataille la carte de créature ciblée de votre cimetière avec un marqueur « mannequin » sur elle. Tant que cette créature a un marqueur « mannequin » sur elle, elle a « Quand cette créature devient la cible d'un sort ou d'une capacité, sacrifiez-la. »

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Mannequin improvisé

{3}{B}



Éphémère

Renvoyez sur le champ de bataille la carte de créature ciblée de votre cimetière avec un marqueur « mannequin » sur elle. Tant que cette créature a un marqueur « mannequin » sur elle, elle a « Quand cette créature devient la cible d'un sort ou d'une capacité, sacrifiez-la. »

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Mannequin improvisé

{3}{B}



Éphémère

Renvoyez sur le champ de bataille la carte de créature ciblée de votre cimetière avec un marqueur « mannequin » sur elle. Tant que cette créature a un marqueur « mannequin » sur elle, elle a « Quand cette créature devient la cible d'un sort ou d'une capacité, sacrifiez-la. »

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Mannequin improvisé

{3}{B}



Éphémère

Renvoyez sur le champ de bataille la carte de créature ciblée de votre cimetière avec un marqueur « mannequin » sur elle. Tant que cette créature a un marqueur « mannequin » sur elle, elle a « Quand cette créature devient la cible d'un sort ou d'une capacité, sacrifiez-la. »

Magic the Gathering - Wizards of the Coast