

Grand cerf-zibeline

{1}{G}{G}



Créature : élan

Le Grand cerf-zibeline ne peut pas être contrecarré.
Protection contre le bleu et contre le noir (Cette créature ne peut pas être bloquée, ciblée, blessée ou enchantée par quoi que ce soit de bleu ou de noir.)

3/3

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Grand cerf-zibeline

{1}{G}{G}



Créature : élan

Le Grand cerf-zibeline ne peut pas être contrecarré.
Protection contre le bleu et contre le noir (Cette créature ne peut pas être bloquée, ciblée, blessée ou enchantée par quoi que ce soit de bleu ou de noir.)

3/3

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Grand cerf-zibeline

{1}{G}{G}



Créature : élan

Le Grand cerf-zibeline ne peut pas être contrecarré.
Protection contre le bleu et contre le noir (Cette créature ne peut pas être bloquée, ciblée, blessée ou enchantée par quoi que ce soit de bleu ou de noir.)

3/3

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Grand cerf-zibeline

{1}{G}{G}



Créature : élan

Le Grand cerf-zibeline ne peut pas être contrecarré.
Protection contre le bleu et contre le noir (Cette créature ne peut pas être bloquée, ciblée, blessée ou enchantée par quoi que ce soit de bleu ou de noir.)

3/3

Magic the Gathering - Wizards of the Coast