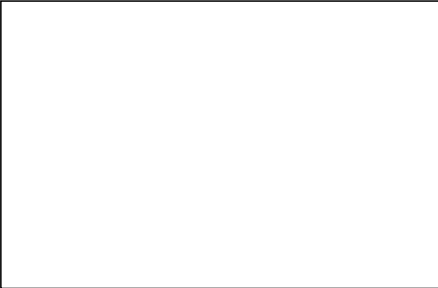


Arracheserre {4}{U}

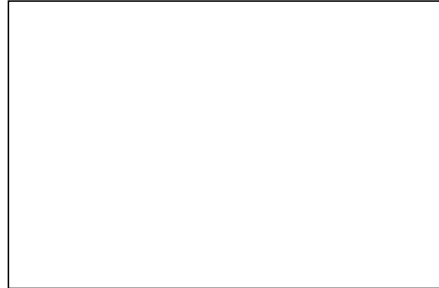


Créature : élémental
Vol
{UR} : L'Arracheserre gagne +1/-1 jusqu'à la fin du tour.

0/5

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Arracheserre {4}{U}




Créature : élémental
Vol
{UR} : L'Arracheserre gagne +1/-1 jusqu'à la fin du tour.

0/5

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Arracheserre {4}{U}




Créature : élémental
Vol
{UR} : L'Arracheserre gagne +1/-1 jusqu'à la fin du tour.

0/5

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Arracheserre {4}{U}



Créature : élémental
Vol
{UR} : L'Arracheserre gagne +1/-1 jusqu'à la fin du tour.

0/5

Magic the Gathering - Wizards of the Coast