

Harceleur de frelons

{2}{B}{B}

Créature : gobelin et shaman

Quand le Harceleur de frelons meurt, la créature ciblée gagne -2/-2 jusqu'à la fin du tour.

2/2

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Harceleur de frelons

{2}{B}{B}

Créature : gobelin et shaman

Quand le Harceleur de frelons meurt, la créature ciblée gagne -2/-2 jusqu'à la fin du tour.

2/2

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Harceleur de frelons

{2}{B}{B}

Créature : gobelin et shaman

Quand le Harceleur de frelons meurt, la créature ciblée gagne -2/-2 jusqu'à la fin du tour.

2/2

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Harceleur de frelons

{2}{B}{B}

Créature : gobelin et shaman

Quand le Harceleur de frelons meurt, la créature ciblée gagne -2/-2 jusqu'à la fin du tour.

2/2

Magic the Gathering - Wizards of the Coast