


Assaillant de Kinsbayel {1}{W}




Créature : sangami et soldat
Quand l'Assaillant de Kinsbayel arrive en jeu, la créature ciblée gagne +1/+1 jusqu'à la fin du tour.

2/2

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Assaillant de Kinsbayel {1}{W}

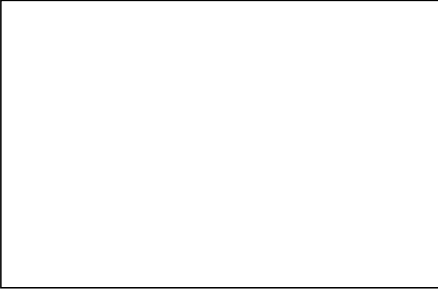


Créature : sangami et soldat
Quand l'Assaillant de Kinsbayel arrive en jeu, la créature ciblée gagne +1/+1 jusqu'à la fin du tour.

2/2

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Assaillant de Kinsbayel {1}{W}

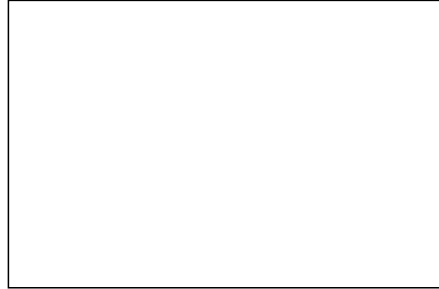


Créature : sangami et soldat
Quand l'Assaillant de Kinsbayel arrive en jeu, la créature ciblée gagne +1/+1 jusqu'à la fin du tour.

2/2

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Assaillant de Kinsbayel {1}{W}



Créature : sangami et soldat
Quand l'Assaillant de Kinsbayel arrive en jeu, la créature ciblée gagne +1/+1 jusqu'à la fin du tour.

2/2

Magic the Gathering - Wizards of the Coast