

Rétromancien

{2}{R}{R}

Invoquer : viashino

A chaque fois que le Rétromancien devient la cible d'un sort ou d'une capacité, le Rétromancien inflige 3 blessures au contrôleur de ce sort ou de cette capacité.

3/3

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Rétromancien

{2}{R}{R}

Invoquer : viashino

A chaque fois que le Rétromancien devient la cible d'un sort ou d'une capacité, le Rétromancien inflige 3 blessures au contrôleur de ce sort ou de cette capacité.

3/3

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Rétromancien

{2}{R}{R}

Invoquer : viashino

A chaque fois que le Rétromancien devient la cible d'un sort ou d'une capacité, le Rétromancien inflige 3 blessures au contrôleur de ce sort ou de cette capacité.

3/3

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Rétromancien

{2}{R}{R}

Invoquer : viashino

A chaque fois que le Rétromancien devient la cible d'un sort ou d'une capacité, le Rétromancien inflige 3 blessures au contrôleur de ce sort ou de cette capacité.

3/3

Magic the Gathering - Wizards of the Coast