

Étreinte de Shiv

{2}{R}{R}

Enchanter : créature

La créature enchantée gagne +2/+2 et acquiert le vol.

{R} : La créature enchantée gagne +1/+0 jusqu'à la fin du tour.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Étreinte de Shiv

{2}{R}{R}

Enchanter : créature

La créature enchantée gagne +2/+2 et acquiert le vol.

{R} : La créature enchantée gagne +1/+0 jusqu'à la fin du tour.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Étreinte de Shiv

{2}{R}{R}

Enchanter : créature

La créature enchantée gagne +2/+2 et acquiert le vol.

{R} : La créature enchantée gagne +1/+0 jusqu'à la fin du tour.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Étreinte de Shiv

{2}{R}{R}

Enchanter : créature

La créature enchantée gagne +2/+2 et acquiert le vol.

{R} : La créature enchantée gagne +1/+0 jusqu'à la fin du tour.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast