

Antagonisme

{3}{R}

Enchantement

Au début de l'étape de fin de chaque joueur, l'Antagonisme inflige 2 blessures à ce joueur à moins que l'un de ses adversaires ait subi des blessures ce tour-ci.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Antagonisme

{3}{R}

Enchantement

Au début de l'étape de fin de chaque joueur, l'Antagonisme inflige 2 blessures à ce joueur à moins que l'un de ses adversaires ait subi des blessures ce tour-ci.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Antagonisme

{3}{R}

Enchantement

Au début de l'étape de fin de chaque joueur, l'Antagonisme inflige 2 blessures à ce joueur à moins que l'un de ses adversaires ait subi des blessures ce tour-ci.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Antagonisme

{3}{R}

Enchantement

Au début de l'étape de fin de chaque joueur, l'Antagonisme inflige 2 blessures à ce joueur à moins que l'un de ses adversaires ait subi des blessures ce tour-ci.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast