

Ghildmage de Selesnya

{GW}{GW}



Créature : elfe et sorcier

{3}{G} : Créez un jeton de créature 1/1 verte Saprobionte.

{3}{W} : Les créatures que vous contrôlez gagnent +1/+1 jusqu'à la fin du tour.

2/2

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Ghildmage de Selesnya

{GW}{GW}



Créature : elfe et sorcier

{3}{G} : Créez un jeton de créature 1/1 verte Saprobionte.

{3}{W} : Les créatures que vous contrôlez gagnent +1/+1 jusqu'à la fin du tour.

2/2

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Ghildmage de Selesnya

{GW}{GW}



Créature : elfe et sorcier

{3}{G} : Créez un jeton de créature 1/1 verte Saprobionte.

{3}{W} : Les créatures que vous contrôlez gagnent +1/+1 jusqu'à la fin du tour.

2/2

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Ghildmage de Selesnya

{GW}{GW}



Créature : elfe et sorcier

{3}{G} : Créez un jeton de créature 1/1 verte Saprobionte.

{3}{W} : Les créatures que vous contrôlez gagnent +1/+1 jusqu'à la fin du tour.

2/2

Magic the Gathering - Wizards of the Coast