

Vin de sang et de fer

{3}



Artefact

{4} : La créature ciblée gagne +X/+0 jusqu'à la fin du tour, X étant sa force. Sacrifiez le Vin de sang et de fer au début de la prochaine étape de fin.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Vin de sang et de fer

{3}



Artefact

{4} : La créature ciblée gagne +X/+0 jusqu'à la fin du tour, X étant sa force. Sacrifiez le Vin de sang et de fer au début de la prochaine étape de fin.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Vin de sang et de fer

{3}



Artefact

{4} : La créature ciblée gagne +X/+0 jusqu'à la fin du tour, X étant sa force. Sacrifiez le Vin de sang et de fer au début de la prochaine étape de fin.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Vin de sang et de fer

{3}



Artefact

{4} : La créature ciblée gagne +X/+0 jusqu'à la fin du tour, X étant sa force. Sacrifiez le Vin de sang et de fer au début de la prochaine étape de fin.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast