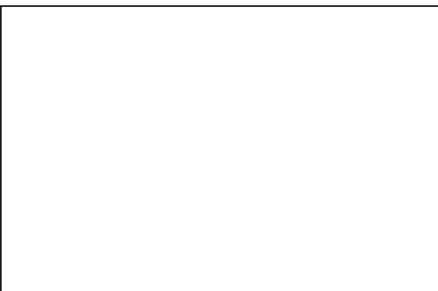


Bandit rusé

{1}{R}{R}



Créature : humain et guerrier

À chaque fois que vous jouez un sort d'esprit ou d'arcane, vous pouvez mettre un marqueur « ki » sur le Bandit rusé. À la fin du tour, s'il y a au moins deux marqueurs « ki » sur le Bandit rusé, vous pouvez l'inverser.

Azamuki, traîtrise incarnée

Créature légendaire : esprit

5/2

Retirez un marqueur « ki » d'Azamuki, traîtrise incarnée

Acquérez le contrôle de la créature ciblée jusqu'à la fin du

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Bandit rusé

{1}{R}{R}



Créature : humain et guerrier

À chaque fois que vous jouez un sort d'esprit ou d'arcane, vous pouvez mettre un marqueur « ki » sur le Bandit rusé. À la fin du tour, s'il y a au moins deux marqueurs « ki » sur le Bandit rusé, vous pouvez l'inverser.

Azamuki, traîtrise incarnée

Créature légendaire : esprit

5/2

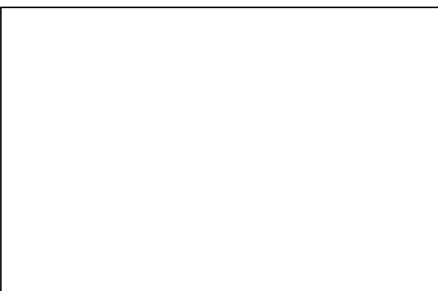
Retirez un marqueur « ki » d'Azamuki, traîtrise incarnée

Acquérez le contrôle de la créature ciblée jusqu'à la fin du

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Bandit rusé

{1}{R}{R}



Créature : humain et guerrier

À chaque fois que vous jouez un sort d'esprit ou d'arcane, vous pouvez mettre un marqueur « ki » sur le Bandit rusé. À la fin du tour, s'il y a au moins deux marqueurs « ki » sur le Bandit rusé, vous pouvez l'inverser.

Azamuki, traîtrise incarnée

Créature légendaire : esprit

5/2

Retirez un marqueur « ki » d'Azamuki, traîtrise incarnée

Acquérez le contrôle de la créature ciblée jusqu'à la fin du

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Bandit rusé

{1}{R}{R}



Créature : humain et guerrier

À chaque fois que vous jouez un sort d'esprit ou d'arcane, vous pouvez mettre un marqueur « ki » sur le Bandit rusé. À la fin du tour, s'il y a au moins deux marqueurs « ki » sur le Bandit rusé, vous pouvez l'inverser.

Azamuki, traîtrise incarnée

Créature légendaire : esprit

5/2

Retirez un marqueur « ki » d'Azamuki, traîtrise incarnée

Acquérez le contrôle de la créature ciblée jusqu'à la fin du

Magic the Gathering - Wizards of the Coast