

Élémental de tornade

{5}{G}{G}

Créature : élémental

Quand l'Élémental de tornade arrive sur le champ de bataille, il inflige 6 blessures à chaque créature avec le vol.

Vous pouvez faire que l'Élémental de tornade attribue ses blessures de combat comme s'il n'était pas bloqué.

6/6

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Élémental de tornade

{5}{G}{G}

Créature : élémental

Quand l'Élémental de tornade arrive sur le champ de bataille, il inflige 6 blessures à chaque créature avec le vol.

Vous pouvez faire que l'Élémental de tornade attribue ses blessures de combat comme s'il n'était pas bloqué.

6/6

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Élémental de tornade

{5}{G}{G}

Créature : élémental

Quand l'Élémental de tornade arrive sur le champ de bataille, il inflige 6 blessures à chaque créature avec le vol.

Vous pouvez faire que l'Élémental de tornade attribue ses blessures de combat comme s'il n'était pas bloqué.

6/6

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Élémental de tornade

{5}{G}{G}

Créature : élémental

Quand l'Élémental de tornade arrive sur le champ de bataille, il inflige 6 blessures à chaque créature avec le vol.

Vous pouvez faire que l'Élémental de tornade attribue ses blessures de combat comme s'il n'était pas bloqué.

6/6

Magic the Gathering - Wizards of the Coast