

Signal d'alarme

{2}{U}



Enchantement

Les créatures ne se dégagent pas pendant l'étape de dégagement de leurs contrôleurs.

À chaque fois qu'une créature arrive en jeu, dégagez toutes les créatures.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Signal d'alarme

{2}{U}



Enchantement

Les créatures ne se dégagent pas pendant l'étape de dégagement de leurs contrôleurs.

À chaque fois qu'une créature arrive en jeu, dégagez toutes les créatures.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Signal d'alarme

{2}{U}



Enchantement

Les créatures ne se dégagent pas pendant l'étape de dégagement de leurs contrôleurs.

À chaque fois qu'une créature arrive en jeu, dégagez toutes les créatures.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Signal d'alarme

{2}{U}



Enchantement

Les créatures ne se dégagent pas pendant l'étape de dégagement de leurs contrôleurs.

À chaque fois qu'une créature arrive en jeu, dégagez toutes les créatures.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast