

Kaboum !

{4}{R}



Rituel

Choisissez un nombre quelconque de joueurs ciblés. Pour chacun de ces joueurs, l'un après l'autre, révéléz les cartes du dessus de votre bibliothèque jusqu'à ce que vous révéléz une carte non-terrain. Kaboum inflige des blessures égales au coût converti de mana de cette carte à ce joueur. Mettez les cartes ainsi révélées au-dessous de votre bibliothèque dans l'ordre de votre choix.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Kaboum !

{4}{R}



Rituel

Choisissez un nombre quelconque de joueurs ciblés. Pour chacun de ces joueurs, l'un après l'autre, révéléz les cartes du dessus de votre bibliothèque jusqu'à ce que vous révéléz une carte non-terrain. Kaboum inflige des blessures égales au coût converti de mana de cette carte à ce joueur. Mettez les cartes ainsi révélées au-dessous de votre bibliothèque dans l'ordre de votre choix.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Kaboum !

{4}{R}



Rituel

Choisissez un nombre quelconque de joueurs ciblés. Pour chacun de ces joueurs, l'un après l'autre, révéléz les cartes du dessus de votre bibliothèque jusqu'à ce que vous révéléz une carte non-terrain. Kaboum inflige des blessures égales au coût converti de mana de cette carte à ce joueur. Mettez les cartes ainsi révélées au-dessous de votre bibliothèque dans l'ordre de votre choix.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Kaboum !

{4}{R}



Rituel

Choisissez un nombre quelconque de joueurs ciblés. Pour chacun de ces joueurs, l'un après l'autre, révéléz les cartes du dessus de votre bibliothèque jusqu'à ce que vous révéléz une carte non-terrain. Kaboum inflige des blessures égales au coût converti de mana de cette carte à ce joueur. Mettez les cartes ainsi révélées au-dessous de votre bibliothèque dans l'ordre de votre choix.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast