

Les landes abandonnées

{2}{B}



Enchantement du monde

Les joueurs ne peuvent pas gagner de points de vie.
Au début de l'entretien de chaque joueur, ce joueur perd un point de vie.
À chaque fois que les landes abandonnées deviennent la cible d'un sort, le contrôleur de ce sort perd cinq points de vie.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Les landes abandonnées

{2}{B}



Enchantement du monde

Les joueurs ne peuvent pas gagner de points de vie.
Au début de l'entretien de chaque joueur, ce joueur perd un point de vie.
À chaque fois que les landes abandonnées deviennent la cible d'un sort, le contrôleur de ce sort perd cinq points de vie.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Les landes abandonnées

{2}{B}



Enchantement du monde

Les joueurs ne peuvent pas gagner de points de vie.
Au début de l'entretien de chaque joueur, ce joueur perd un point de vie.
À chaque fois que les landes abandonnées deviennent la cible d'un sort, le contrôleur de ce sort perd cinq points de vie.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Les landes abandonnées

{2}{B}



Enchantement du monde

Les joueurs ne peuvent pas gagner de points de vie.
Au début de l'entretien de chaque joueur, ce joueur perd un point de vie.
À chaque fois que les landes abandonnées deviennent la cible d'un sort, le contrôleur de ce sort perd cinq points de vie.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast