

Balance naturelle

{2}{G}{G}



Rituel

Chaque joueur qui contrôle six terrains ou plus choisit cinq terrains qu'il contrôle et sacrifie le reste. Chaque joueur qui contrôle quatre terrains ou moins peut chercher dans sa bibliothèque jusqu'à X cartes de terrain de base et les met sur le champ de bataille, X étant cinq moins le nombre de terrains qu'il contrôle. Puis chaque joueur qui a cherché dans sa bibliothèque de cette manière la mélange.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Balance naturelle

{2}{G}{G}



Rituel

Chaque joueur qui contrôle six terrains ou plus choisit cinq terrains qu'il contrôle et sacrifie le reste. Chaque joueur qui contrôle quatre terrains ou moins peut chercher dans sa bibliothèque jusqu'à X cartes de terrain de base et les met sur le champ de bataille, X étant cinq moins le nombre de terrains qu'il contrôle. Puis chaque joueur qui a cherché dans sa bibliothèque de cette manière la mélange.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Balance naturelle

{2}{G}{G}



Rituel

Chaque joueur qui contrôle six terrains ou plus choisit cinq terrains qu'il contrôle et sacrifie le reste. Chaque joueur qui contrôle quatre terrains ou moins peut chercher dans sa bibliothèque jusqu'à X cartes de terrain de base et les met sur le champ de bataille, X étant cinq moins le nombre de terrains qu'il contrôle. Puis chaque joueur qui a cherché dans sa bibliothèque de cette manière la mélange.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Balance naturelle

{2}{G}{G}



Rituel

Chaque joueur qui contrôle six terrains ou plus choisit cinq terrains qu'il contrôle et sacrifie le reste. Chaque joueur qui contrôle quatre terrains ou moins peut chercher dans sa bibliothèque jusqu'à X cartes de terrain de base et les met sur le champ de bataille, X étant cinq moins le nombre de terrains qu'il contrôle. Puis chaque joueur qui a cherché dans sa bibliothèque de cette manière la mélange.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast