

Filins de la nuit

{2}{B}{B}



Enchantement

{B}{B}, payez 2 points de vie, sacrifiez un marais :
Renvoyez en jeu une carte de créature ciblée de votre
cimetière.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Filins de la nuit

{2}{B}{B}



Enchantement

{B}{B}, payez 2 points de vie, sacrifiez un marais :
Renvoyez en jeu une carte de créature ciblée de votre
cimetière.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Filins de la nuit

{2}{B}{B}



Enchantement

{B}{B}, payez 2 points de vie, sacrifiez un marais :
Renvoyez en jeu une carte de créature ciblée de votre
cimetière.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Filins de la nuit

{2}{B}{B}



Enchantement

{B}{B}, payez 2 points de vie, sacrifiez un marais :
Renvoyez en jeu une carte de créature ciblée de votre
cimetière.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast